

«ЗАТВЕРДЖУЮ»

заступник директора з
навчальної роботи

Сидор Р.М.

“ 17 ” 10 2023 року

**Перелік тем для дипломного проектування для студентів
спеціальності «Інженерія програмного забезпечення»**

Науковий керівник викл. Лукавська А.В.

1. Автоматизована система рекрутингу та керування інформацією про донорів крові.
2. Програма для обліку комп'ютерів та оргтехніки в офісі.
3. Електронна збірка «Рухливі ігри».
4. Гра-квест «Юрський період: втеча від динозавра».
5. Програма для аграрія «Від посіву до продажу».
6. Вебресурс «Сонячні електростанції – альтернативне джерело енергії».
7. Інтернат-крамничка друкованої літератури.
8. Вебресурс для створення публікацій «Цікаві місця світу».
9. Портал для вихователів дитячих садків.
10. Вебресурс «Віртуальна школа. Ботаніка».
11. Мобільний додаток «Віртуальна школа. Зоологія».
12. Мобільний додаток «Математичні ігри».

Науковий керівник викл. Хімчук Н.А.

1. Мобільний додаток для обліку доходів та витрат водія таксі.
2. Мобільний додаток для планування робочого часу та відпочинку водія таксі.

3. Мобільний додаток «Розклад занять для студентів, викладачів та батьків».
4. Мобільний додаток «Менеджер покупок».
5. Онлайн-конструктор вітальні «Кубики».
6. Мобільний додаток «Моя експедиція».
7. Навчальна програма-гра «Танграм. Геометричні фігури».
8. Онлайн-конструктором «Мультирамки».

Науковий керівник викл. Александра Н.В.

1. Проектування та розробка вебсайту циклової комісії програмування та інформаційних технологій Природничо-гуманітарного фахового коледжу ДВНЗ «УжНУ».
2. Розробка мобільного чату організації.
3. АРМ помічника директора з кадрових питань.
4. Розробка мобільного застосунку для куратора групи.
5. Навчально-ігровий застосунок для вивчення географії
6. Розробка мобільного застосунку «Перелік завдань для членів циклової комісії».
7. Програмний додаток моніторингу руху громадського транспорту Закарпатської області.
8. Проектування та розробка вебсайту концертної агенції.

Науковий керівник викл. Нажмієва Н.М.

1. АРМ оператора служби перевезень.
2. Проектування та розробка вебсайту ювелірної компанії.
3. Електронний навчальний комплекс «Надзвичайні ситуації. Правила поведінки під час надзвичайних ситуацій».
4. Електронний журнал обліку роботи тренера з настільного тенісу Закарпатської ОДЮСШ.
5. АРМ адміністратора тенісних кортів.

Науковий керівник викл. Лінчук Н.Л.

1. Розробка користувацького інтерфейсу для системи штучного інтелекту «Rapid».
2. Розробка пакету мультиплеєрних онлайн-ігор «THE JACKBOX PARTY».
3. Розробка гри «ShaDi» на основі власного 3D-рушія.
4. Розробка пакету програмного забезпечення «Мережа довіри».
5. Розробка пакету програмного забезпечення «Електронний архів».
6. Вебплатформа для прихильників аматорської творчості.
7. Розробка та обслуговування каталогу фільмів через прикладний програмний інтерфейс.
8. Електронний каталог музики у жанрі «opening».
9. Розробка пізнавальної платформи «Данія».
10. Розробка пізнавальної платформи «Історія BMW».
11. Розробка навчально-пізнавальної платформи «Норвегія».
12. Розробка навчально-пізнавальної платформи «Скандинавський епос».
13. Мобільний додаток «Знайдемося онлайн».
14. Розробка онлайн-платформи для продажу інтелектуальної власності
15. Мобільний додаток «Психічне здоров'я».
16. Краундфайндинг платформа «Започаткуй свою справу».
17. Розробка гри «Гравітація».
18. Ентерпрайз рішення для онлайн-школи «Основи програмування».
19. Мультикористувацький переглядач онлайн-відео.
20. Браузерна гра «Вогонь і вода».
21. Дослідження можливостей бібліотеки Three.js.
22. Розробка бібліотеки браузерних розширень.
23. Хмарний багатоплатформовий сервіс програмних рішень.

Науковий керівник викл. Мокрянин Я.І.

1. Сайт-тренажер вивчення мови PHP.
2. Стратегічна покрокова гра.

3. Ресурс «Вчися вухами».
4. Гра «Скажи мені. Сила запитань».
5. Грибний навігатор: знаходження скарбів лісу.
6. Десертний майстер: автоматизація смаку і креативу.
7. Вебдодаток «Математика: усний рахунок».
8. Онлайн-ресурс із домедичної допомоги.
9. Програма для автоматизації роботи організації зі встановлення альтернативних джерел енергії.
10. Ресурсна скриня педагога.
11. Додаток «Цифрова майстерність: Розвиток та оцінка цифрової грамотності у педагогів».
12. Шкільний планувальник.
13. Інноваційний інструмент «Травмотерапія».

Науковий керівник викл. Верещагін О.О.

1. Онлайн біржа реклами в соціальних мережах.
2. Кросплатформенний та інтернаціональний інтернет-магазин азійських товарів.
3. Інтернет-магазин товару взуття.
4. Розробка вебсайту «Гітарний Помічник».
5. Публічний мультиплатформенний застосунок арт робіт авторів.
6. Соціальна мережа «Аніме».
7. Інтернет-магазин ігрових цінностей.
8. Сервіс обміну повідомлень в реальному часі з можливістю передачі вкладень.
9. Публічний каталог відкритого програмного забезпечення для персональних комп'ютерів.
10. Сервіс перегляду кіно та серіалів для дітей.
11. Розробка вебсайту «Гумор для кожного».
12. Інформаційний ресурс з науково-популярним контентом.

Науковий керівник викл. Владимир У.М.

1. Розробка вебсайту «Дивовижний Світ Природи: Спеціалізований ресурс про флору та фауну».
2. Розробка вебресурсу «Спортивні новини та аналіз».
3. Онлайн-платформа для проведення воркшопів та майстер-класів
4. Маркетплейс для продажу навчальних матеріалів.
5. Спільнота для любителів екстремальних видів спорту та пригод.
6. Платформа для замовлення та доставки здорового харчування.
7. Вебсайт для оцінки послуг фахівців у сфері дому та ремонту.
8. Система для створення та зберігання рецептів та меню для домогосподарств.
9. Онлайн фото-редактор.
10. Сервіс перегляду спортивних матчів в реальному часі.
11. Система управління зубних медичних центрів.
12. Вебсайт готельного закладу.
13. Сервіс відкладених публікації для соціальної мережі Instagram.
14. Соціальна мережа читачів книг.

Науковий керівник викл. Мага І.І.

1. Розробка сайту для роботи із зверненнями та зворотнім зв'язком клієнтів мережі супермаркетів.
2. Розробка додатку для формування та редагування схем розміщення товарів на обладнанні магазину.
3. Розробка додатку для перевірки схеми розміщення товарів на торговому обладнанні.
4. Розробка додатку для проведення інвентаризації основних засобів на організації.
5. Розробка додатку для призначення завдань підлеглим та контролю їх виконання.
6. Розробка системи обліку та ведення статистики хворих на туберкульоз.

7. Асистент репетитора математики.

Науковий керівник викл. Баландяк В.І.

1. Розробка web-сайту школи «ГеоБенд».
2. Розробка програми для Arduino «Розвідувальний гусеничний дрон». (Рогулич)
3. Розробка програмного забезпечення для взаємодії із системою АФТН. Розробка програмного забезпечення для агрегації авіаційних даних з відкритих джерел.
4. Розробка програми для Arduino управління системи зв'язку «земля-повітря» та «земля-земля».
5. Розробка програми перетворення звукової інформації в текстову.
6. Розробка програми для Arduino «Пристрій П404».
7. Розробка web-сайту «Інтерактивні практичні завдання з інформатики для 4 класу».
8. Розробка web-сайту «Інтерактивні практичні завдання з інформатики для 5 класу НУШ».
9. Розробка програми «АРМ авіадиспетчера».
10. Розробка програми «Автоматизоване домашнє господарство».
11. Розробка програми для Arduino «Аналізатор електронних елементів».
12. Розробка програми для Arduino «Сучасний сигнальний тюнінг автомобілю».
13. Розробка програми для Arduino «Аналізатор спектру сонячного випромінювання».
14. Розробка програми для Arduino «Пристрій керування телескопом».
15. Розробка програми для Arduino «Інтернет – радіоприймач».
16. Розробка web сайту «Візуалізації статистичних даних».
17. Розробка програми «АРМ наукового працівника музею».
18. Розробка програми «АРМ інженера з радіонавігації».
19. Розробка програми для Arduino «SMS-телеграф».

20. Розробка програми «Дистанційне керування електронним табло стадіону».
21. Розробка програми «Навчальна модель — телеграфний зв'язок».
22. Розробка програми «Навчальна модель роботи стеку протоколів TCP/IP».